



URZĄD MIASTA KIELCE

Wydział Kultury, Sportu i Promocji Miasta

ul. Strycharska 6, 25-659 Kielce

Tel. 41 36 76 610 - sekretariat, 41 36 76 552 – faks UM, www.um.kielce.pl

KPM-IV.0541.39.7.2017

ZAPROSZENIE DO SKŁADANIA OFERT

Urząd Miasta Kielce, Wydział Kultury, Sportu i Promocji Miasta
zaprasza do składania ofert na realizację usługi pn.:

**„Zaprojektowanie, wykonanie, uruchomienie i prowadzenie strony internetowej
(opartej na CMS’ie) dla produktu turystyczno – kulturalnego
pn. „Kielce – Raj dla dzieci”**

**Oferty przygotowane na formularzu ofertowym należy składać listownie lub osobiście
na adres:**

Urząd Miasta Kielce
Wydział Kultury, Sportu i Promocji Miasta
ul. Strycharska 6
25-659 Kielce
kancelaria ogólna, pokój nr 12.

do dnia 19 stycznia 2018 r. do godziny 12.00.

Przedmiot oraz zasady przeprowadzenia zamówienia zostały opisane w „Szczegółowym Opisie Przedmiotu Zamówienia”, zwanym dalej „SOPZ” dostępnym na stronie BIP Urzędu Miasta Kielce, a także w siedzibie Zamawiającego: Urząd Miasta Kielce, Wydział Kultury, Sportu i Promocji Miasta, ul. Strycharska 6, 25-659 Kielce, pokój nr 502.

**Oferty złożone w inny sposób niż opisany w „Szczegółowym Opisie Przedmiotu Zamówienia”
nie będą rozpatrywane.**

Osoba wyznaczona do kontaktu ze strony Zamawiającego:
Piotr Głowacki – tel. 41 36 76 643 w godzinach: 7.30 – 15.30
e-mail: piotr.glowacki@um.kielce.pl

Kamila Cholewińska – tel. 41 36 76 643 w godzinach: 7.30 – 15.30
e-mail: kamila.cholewinska@um.kielce.pl

Kryteria oceny ofert:
60% cena

40 % doświadczenie w opracowywaniu stron internetowych

Czas związania ofertą wynosi 30 dni od momentu zakończenia naboru ofert.

Po wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający poinformuje o wyborze oferty pocztą elektroniczną zarówno Wykonawcę jak i pozostałych uczestników postępowania oraz zamieści stosowne ogłoszenie na stronie Zamawiającego.

Zapraszamy



Urząd Miasta Kielce posiada
Certyfikat Zintegrowanego Systemu Zarządzania
wg normy PN-EN ISO 9001:2015-10, PN-ISO/IEC 27001:2014-12 i wymagań SPZK



